Для работы с Gulpom нужно установить Node.js

1. Такую структуру можно оставить. 2017/04/02
2. Можно заменить в jsone имя проекта и автора, остальное не трогать.
3. Все для работы заносить в папку app в соответствующие директории
4. Всю работу проводить в sass файлах. Главный файл, где пишется основной код – style.sass.
5. Все .css файлы (плагинов и т.д.) заносить в \_libscss.sass в папке sass.
6. Шрифт заносить в \_fonts.sass в папке sass.
7. Html документе будет 2 js файла это основной и libs.min.js - является сборщиком всех js файлов.
8. Подключение js библиотек и их минимизация происходит в task script(file gulpfile.js).
9. Для удаления нагрузок на изображения использовать gulp clear.
10. Для работы с проектом в главной папке в cmd - gulp watch.
11. Для сборки в главной папке в cmd - gulp build.
12. Папка с готовым миниминизорованым кодом будет в папке dist.

Установленные следующие плагины

gulp = require('gulp'), - вызов gulpa

sass = require('gulp-sass'), - препроцессор sass

browserSync = require('browser-sync'), - автомат. перезагруз. сайта

concat = require('gulp-concat'), - конкатенация js библиотек

uglify = require('gulp-uglifyjs'), - уменьшение js

del = require('del'), - удаление папки dist перед build

imagemin = require('gulp-imagemin'), - минимизатор img

pngquant = require('imagemin-pngquant'), - минимизатор img

cache = require('gulp-cache'),- запись в cache уже минимизированных картинок

autoprefixer = require('gulp-autoprefixer'); - автопрефиксатор